

卡片战斗先导者・制作人来信

Vanguard Producer Letter

ヴァンガード プロデューサーレター

vol.3

[2021.9.3 发布]

全世界的先导者粉丝们，大家好！

我是企划统括制作人森庆太。

Nation 国家Fightの新系列现在已经在许多国家和地区推出了补充包第2弹「与传说的邂逅」，日本则是于8月推出了第六个国家的首批产品「Lyrical Monasterio」。在包括日本在内的许多地区，由于疫情影响仍未过去，我们非常遗憾

依然无法为大家提供更大规模的活动和赛事，但我们依然希望大家能够以自己喜欢的形式在各自的环境中享受卡片战斗先导者给大家带来的乐趣。正如我们过去提到的那样，我们将继续为国家Fight开发新的补充包，目标是每年开发4个新产品，希望大家可以继续支持我们。

自从发送制作人来信以来，我们收到了比以往更多的反馈和需求。无论是通过Twitter (@KSMori_VG) 的DM和回复，还是通过电子邮件给我们的客服；无论是来自Vanguard Fighter的各位，还是卡店、公认社团、或是我们在各地的经销商及合作伙伴也为我们提出了许多宝贵的意见。正如我们以前所说的，我们十分感谢并会阅读所有的反馈，并将以这些反馈作为我们今后开发和运营的参考。我们很抱歉不能单独给大家答复，但在这里要再次感谢与我们反馈的大家。

此外我们还收集了各种赛事的数据，并进行了市场调查和问卷调查，这些结果也都会被活用于接下来的开发和运营之中。也许比起以往我们会发出更多的问卷，希望大家可以继续协助我们。

在这次的制作者来信中，我们将重点讨论国内外许多人询问和评论的两个话题——「今后卡片战斗的环境维护方针」和「关于P

标准(高阶标准)环境的整備」。

作为发表tcg新商品，动画「overDress」的新季度，app「ZERO」的新章突入等最新情报的地方，我们将于日本时间9月14日

(周二)举行TCG战略发表会，希望大家能期待！另外，预计于10月举行的英文版发表会也在企划中！！

今后的对战环境维护

为了让大家能长期稳定的享受对战环境，我们认识到对于目前主要的三大赛制需要长期且持续的进行(1)开发和发布产品，(2)维护环境。为便于阐述具体话题，我们将使用以下略称来指代目前的主要赛制。

- 国家Fight-标准赛制：D
- 集团Fight-V标准赛制：V
- 集团Fight-P标准赛制：P

关于当前的对战环境维护，我们预计基于以下方针进行运营。

环境维护的方针

- 定期进行限制卡·限制解除的发表和实施
- 针对主要的三大赛制(D/V/P)进行同时发表·实施
- 如有必要，将随时另外进行发表
- 不论日语版还是英语版都将同时发表·同时实施

关于对战环境维护的周期，目前预计采用以下时间表。

环境维护的周期 / 1年3次

- (1) 1月下旬发表 ⇒ 2月1日施行
- (2) 5月下旬发表 ⇒ 6月1日施行
- (3) 9月下旬发表 ⇒ 10月1日施行

※初报将于周刊Vanguard情报局节目内(日语直播)发表，同时随着节目进行翻译后的情报也将全球发布

我们将基于上述方针，于2021年9月下旬进行以维护关于卡片战斗先导者的主要三大赛制(D/V/P)为目的的Fighter's Rule的定期更新发表。

此外，关于各个赛制，在执笔本信件的时间点(2021年8月末)包括我在内的开发·运营团队的环境认知概要如下。

| | 2022年度・年单位产品发售予想 (21年9月上旬现在) | 游戏环境 |
|---------------------------|--|---|
| 国家Fight 标准赛制 ※略称:D | <ul style="list-style-type: none"> • 五大国家补充包：4 • Lyrical补充包：1 ※联动产品、特殊产品等于上述6国家的补充包之间发售 | <ul style="list-style-type: none"> • 有关关注一部分卡组的动向，但总体而言都还在运营的预想范围内 • 是产品发售频率最高的环境，需要时常关注的环境 |
| 集团Fight V标准赛制 ※略称:V | <ul style="list-style-type: none"> • 24集团强化产品：2 | <ul style="list-style-type: none"> • 有关关注一部分卡组的动向，但总体而言都还在运营的预想范围内 |
| 集团Fight P标准赛制 ※略称:P | <ul style="list-style-type: none"> • 24集团强化产品：1 ※视状况也可能发布以再录为中心的产品 | <ul style="list-style-type: none"> • 发生了一些较大的问题 |

全世界有各种充满魅力的卡牌游戏(实体·电子)，大家都在用各式各样的方法进行环境维护以提供给玩家一个可以享受对战的环境。卡片战斗先导者也将就游戏速度·乐趣·胜率的极端化/偏移修正·勘误等等，基于各种尺度对游戏环境进行整備。

关于在现在的游戏环境中也能见到「发生了一些较大的问题」的集团Fight-P标准赛制的维护，将于以下条目中详述。

P 标准赛制的环境整備

先说结论。2021年9月下旬的发表(10月1日施行)，将会对P标准赛制的环境做出(比起目前为止来说)较大规模的变更。

※因为是首次定期通知，信息量较为庞大，因此我们预计会采用在直播节目中仅介绍概要，详情请大家查看官方网站这种较为例外的方式。

现状，关于因其「古老」且「卡池深」而颇具魅力的P标准赛制，因为时间的原因而产生了协同效应的特定卡片间的组合过于强

力，不仅如此，甚至存在某些永久循环(无限Loop)的状况频繁出现于该赛制。我们不仅是因为在玩家社群之间产生了激烈的讨论，而是基于许多数据，将这些状况作为一个明确的课题，并将做出较大的调整。当然，我们也会持续关注维护后的环境变迁，并会讨论进行追加的限制或接触一部分的限制。

虽然实际上在9月下旬的进行发表本身应该会引起许多讨论，但我们项目组全体相关人员都是由表希望大家能够享受全新的环境。

很快，于2021年9月的前半(9/3)将会有日语版的「V Clan Collection」的 vol.1 和 vol.2，9月后半(9/24)将会有英语版的「Revival Selection」发售。虽然这两个产品都是为了大家可以更好的享受集团Fight(V和P)的新产品，但以P环境的角度来看却有完全不同的意义。



前者虽然是面向V标准赛制的产品却也收录了「ヒールガーディアン」这样对于P标准环境网游一定影响的新卡。后者则纯粹是为了支持「古老」且「卡池深」的环境，再录了曾经出现过的卡片。我们认为，无论是新卡的开发还是老卡的再录，都是非常重要的。

正如之前所宣布的，我们正在开发一个预计于2022年发售的全新的P标准赛制产品(将会发售日/英两个语种的产品)。配合该

产品，我们也在探讨如英语版的「Revival Collection」这样的，能为日文版玩家们提供P标准赛制的再录卡的手段，至于会以何种产品形态与大家见面，还请大家期待！

问候语

以上就是制作者来信的第三篇了，大家觉得怎么样呢？

虽然这次主要都是关于游戏环境的内容，今后我们也会选取各位卡片战斗先导者粉丝关心的话题继续向大家发信的。

最后重复一次，最新情报将会于日本时间9月14日(周二)举行的TCG战略发表会上向大家发表，还请大家期待！英语版的发表会也预计将于10月和大家见面！

卡片战斗先导者
统括制作人
森庆太

https://twitter.com/cfvanguard_PR
https://twitter.com/cfvanguard_en
https://twitter.com/KSMori_VG



TOP

はじめての方へ お知らせ 商品情報 カードリスト 読み物 Q&A 大会ルール
デッキレンビ 大会・イベント キャンペーン 公認店 ユーザーサポート

English

