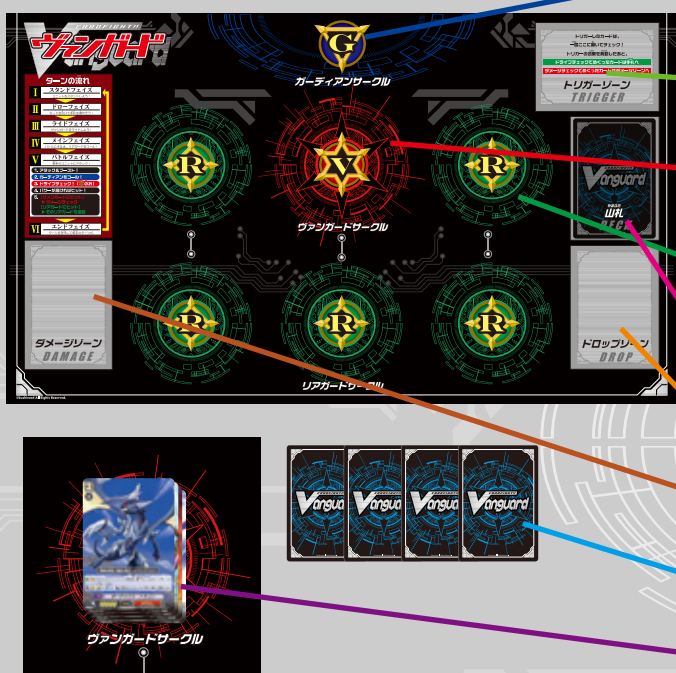


カードの見方



- グレード** ヴァンガードのグレードを高くして、ハイグレードのユニットをコールしよう！
- トリガーアイコン** トリガーチェックで山札からめくられた時、ここにアイコンがあり、同じクランのヴァンガードかリアガードがいるならば、効果が発動するぞ。
- スキルアイコン**
 - ↑ **ブースト** このユニットの前のユニットがアタックしている時、アタックしているユニットをパワーアップ！（ブーストの方法は、オモテ面をチェック！）
 - ↓ **インターセプト** 他のユニットがアタックされた時、この能力を持った前列のリアガードをガーディアンサークルに移動してガーディアンになれるぞ！
 - ⚡ **ツインドライブ!!** このユニットがドライブチェックをする時、トリガーチェックを2回行うぞ！手札も、トリガーをめくるチャンスも増えるので、超強力だ！
- シールド** ガーディアンとしている間、このシールドの数字だけ、アタックされたユニットをパワーアップ！
- テキスト** ここに特別な能力の書かれたユニットもいるぞ！
- カード名** このユニットの名前だ。
- クラン** このユニットが所属しているグループの名称だ。デッキを組むときは同じクランのカードを集めよう。
- 種族** ユニットの種族を表している。カードの能力でチェックすることがあるぞ。
- カード種別** このカードの種別だ。ノーマルユニットとトリガーユニットの2つがあるぞ。
- クリティカル** ヴァンガードにアタックがヒットした時、このクリティカルの数字だけダメージを与えるぞ！
- パワー** 相手ユニットとバトルする時に使う数字だ。もちろん大きいほうが強いぞ！

プレイマットの見方



- ガーディアンサークル** アタックされたユニットを守るガーディアンをコールする場所。ガーディアンのシールドの数字だけ守ることができるぞ。
- トリガーゾーン** ドライブチェックやダメージチェックで山札からめくったカードは一度ここに置いてチェック！
- ヴァンガードサークル** 自分の分身であるヴァンガードはここに置こう。
- リアガードサークル** 味方になって戦ってくれるリアガードを置くサークルだ。全部で5つあるぞ。リアガード同士のみ、前後で交代/移動が可能だ。
- 山札** 自分が選び抜いたデッキを良く混ぜて裏向きに置く場所だ。
- ドロップゾーン** 退却したユニットはここに置かれるぞ。
- ダメージゾーン** アタックがヒットして、ヴァンガードがダメージを受けるたび、カードが置かれる場所だ。
- 手札** 自分が自由に使えるカードが手札だ。自分だけ見えるように持っておこう。
- ソウル** ヴァンガードの下に重ねて置いてあるユニットカードたちだ。

ユニットの必殺技を使いこなせ！

テキストの書かれたユニットたちは、[]で囲まれた内容（コスト）を実行して特別な能力を発動できるぞ！発動のタイミングとコストの支払い方をチェック！！

ソウルチャージで、山札からソウルをためろ！

ソウルをドロップゾーンに置いて、ソウルプラスト発動！！

表のダメージゾーンのカードを裏返して、カウンタープラスト発動！！

- 自 自動能力** 指定された「〇〇した時」か「〇〇時」のタイミングに1回だけ発動するぞ。
- 起 起動能力** 自分のメインフェイズに、ファイターが宣言して発動するぞ。コストが払える限り、何回でも発動可能だ。
- 永 永続能力** 特に指定がなければ、④、⑤、⑥にいる間ずっと効果を発揮するぞ。
- ② カウンタープラスト** ダメージを受けてピンチになった時に発動できる、逆転の必殺技、それがカウンタープラストだ！このコストを持つ能力は、表向きのダメージゾーンのカードを裏返すことで発動するぞ。（例えば、②なら、ダメージゾーンから2枚裏返すことで発動！）
- ④ ソウルプラスト** 今まで自分がライドしていったユニットの魂を開放して放つ必殺技、それがソウルプラストだ！このコストを持つ能力は、ソウルのカードをドロップゾーンに置くことで発動するぞ！（例えば、④なら、ソウルを2枚ドロップすることで発動！）
- ⑤ ソウルチャージ** ユニットたちの力を、自らの魂——ソウルとしてため込む力、それがソウルチャージだ！この能力は、山札の上からソウルにカードを置くことができるぞ！（例えば、⑤なら、山札から1枚をソウルに置くぞ！）

●自分だけの最強デッキを作ろう！

「カードファイト!! ヴァンガード」は、別売りの他のトライアルデッキやブースターパックのカードと混ぜて遊ぶことができる。その組み合わせ種類は無制限！自分だけのデッキを作って対戦しよう！ただし、下の条件を守って、デッキを作らなければいけないぞ。

- デッキのカードは、最初のヴァンガードにする1枚を含めて50枚ちょうど！
- 同じカード名のカードはひとつのデッキの中に4枚まで。
- トリガーユニット（一番下が黄色のカード）は必ず16枚入れよう！16枚より多くても、少なくともダメだぞ！

強力デッキを作る時のポイント！

- 同じクランで揃えよう！
まずは《ロイヤルパラディン》や《かけろろ》などのクランを揃えるのが鉄則！トリガーがめくられても発動しなかったり、ユニットの能力を使用できない場合があるので、できる限り同じクランのカードを集めよう！
- グレードごとの枚数バランスに注意しよう！
グレード3のユニットにライドできないと、厳しい戦いになるはずだ。確実にライドするためにも、まずは以下の枚数を目安にデッキを作ってみよう！
グレード3…8枚 グレード2…10枚 グレード1…15枚
グレード0…17枚（最初のヴァンガードにする1枚+トリガーユニット16枚）

最新情報や
ルールをチェック！

カードの発売情報や、大会、イベントなどの最新情報は、公式ポータルサイトでチェック！

カードファイト!! ヴァンガード
公式ポータルサイト

<http://cf-vanguard.com/>