

「終焉のゼロドラゴン ダスト」能力変更のご案内とお詫び

2017年12月26日（火）配信の「週刊ヴァンガ情報局 Z 第12回」にて、能力を公開させていただきました「終焉のゼロドラゴン ダスト」について、情報公開後、多数のご意見をいただき、誠にありがとうございました。

いただいたご意見は多岐にわたりますが、内容を精査した結果、ユニットの攻撃とは関係なくバトルフェイズ中以外のダメージによってゲームを決着させる能力が、ランダム性が低いGゾーンのカードで、かつ複数のクランが使用できることは、非常に不快であり、当社の配慮が不足していたと判断しました。よって、該当カードの能力を、公開した内容から一部変更いたします。

【変更前】

【自】：[カウンターブラスト②]このユニットが(V)に登場した時、コストを払ってよい。払ったら、そのターン中、相手の、ヴァンガードとリアガードは能力すべてを失い、グレードとパワーを1になるまで増減させる。相手のヴァンガードを1枚選び、1ダメージ。(ダメージチェックを行う。トリガーも発動する)

【変更後】

【自】：[カウンターブラスト②]このユニットが(V)に登場した時、コストを払ってよい。払ったら、そのターン中、相手の、ヴァンガードとリアガードは能力すべてを失い、グレードとパワーを1になるまで増減させる。**相手のダメージゾーンが4枚以下なら**、相手のヴァンガードを1枚選び、1ダメージ。(ダメージチェックを行う。トリガーも発動する)

※ 商品には、【変更後】の能力のカードが収録されます。交換対応等はいりません。

ユーザーの皆様には、楽しくファイトするための環境をご提供するにあたり、配慮が不足していたことを反省し、謹んでお詫び申し上げます。

なお、「ユニットの攻撃とは関係なく、バトルフェイズ中以外のダメージでゲームを決着させる能力」であっても、「1つの行動だけではない事前準備が必要」「アニメやコミックの世界観やストーリーに沿った能力」などの場合は、楽しくファイトしていただける要素のひとつとして、今後も開発を検討いたします。

このたびはご心配をおかけし、大変申し訳ございませんでした。また、多数のご意見をいただき、誠にありがとうございました。引き続き、ユーザーの皆様には楽しくファイトいただける環境をご提供するべく、スタッフ一同、心して商品開発に臨んでまいりますので、今後とも、カードファイト!! ヴァンガードをよろしく願い申し上げます。